



# SUR LE NET



digital.union@sonapresse.com

## INNOVATION START-UP

### Sing SA: lancement du Hackathon SmartGov



Photo: DR

Une vue du public lors du lancement du Hackathon SmartGov.

GMNN  
Libreville/Gabon

**S**UITE au développement de l'usage du numérique dans notre quotidien, la transformation digitale est devenue un axe prioritaire pour bon nombre de secteurs d'activité. Les services publics ont également commencé à moderniser leurs services, même s'ils accusent encore un retard considérable en matière de digitalisation proposée aux usagers. Pour pallier ce retard, la Sing souhaite se positionner

comme acteur incontournable en mettant en place des programmes innovants d'accompagnement destinés aux agents publics. C'est à cet effet que le 22 février dernier, la Sing SA a organisé le lancement du Hackathon SmartGov, en présence des responsables des administrations ministérielles et du secteur privé. Le programme SmartGov vise à sensibiliser les administrations et les entreprises gabonaises aux enjeux de la numérisation des services publics aux usagers, et à développer des projets de développement communs.

Cette année, la Sing n'a pas lésiné sur les moyens pour son appel à projet des solutions de eGouvernement. Pour démontrer l'intérêt et l'importance de la transformation digitale aussi bien pour les grandes entreprises que pour les administrations, elle s'est entourée d'autres chefs d'entreprise qui ont présenté les différents projets de digitalisation qu'ils ont engagés au cours des derniers mois. Ils ont pu présenter leur démarche de digitalisation, mais aussi des défis qui restent à relever au Gabon. Cette cérémonie de

lancement a été un moment pour les équipes de la Sing de présenter les grandes étapes du Hackathon, à savoir les panels d'experts, les ateliers de formation et, pour finir, la tenue du Hackathon SmartGov. C'était aussi le moment mis à profit par le directeur de la Sing SA pour annoncer le début des inscriptions au concours qui se fera à travers leur plateforme et dont le lien sera disponible sur tous les canaux de communication traditionnels et numériques.

## Technologies

### Guerre en Ukraine : les équipes russes disparaissent de FIFA

**DEPUIS** le premier jour de l'invasion de l'Ukraine par la Russie, les instances sportives comme la Fifa ou l'UEFA ont suspendu de toutes compétitions les équipes russes.

Ainsi, la sélection russe de football ne jouera pas les matches de barrage pour la Coupe du monde le mois prochain et l'équipe féminine a été bannie de la compétition Euro 2022 de cet été, rapporte notamment la BBC. Le Spartak Moscou a été exclu de la Ligue Europa et le partenariat avec le géant énergétique russe Gazprom a été suspendu par l'UEFA. Et voilà que l'univers du jeu vidéo s'en mêle aussi. Mercredi passé, "l'entreprise américaine EA Sports a annoncé que, dans le sillage de ses partenaires que sont la FIFA et l'UEFA, elle avait entamé un processus pour retirer la sélection nationale russe et tous les clubs russes des jeux produits par la marque, à savoir FIFA 22, FIFA mobile et FIFA en ligne", a indiqué Le Parisien. Une démarche similaire a été mise en place avec sa franchise de hockey sur glace NHL et les athlètes russes individuels resteront disponibles dans le jeu avec leurs clubs non russes, précise de son côté Geeko.

Ces actions sont une réponse au gouvernement ukrainien qui avait souhaité que les géants de l'industrie du jeu vidéo sanctionnent



Photo: DR/L'Union

aussi la Russie. Notamment en bannissant de leurs plateformes tous les comptes russes et biélorusses de leurs services. Playstation et Xbox ont également été appelés à quitter le marché russe. Pour une simple raison, se justifie le vice-Premier ministre ukrainien Mykhailo Fedorov: "En 2022, la technologie moderne est peut-être la meilleure réponse aux tanks, lanceurs de roquettes et missiles".

Serge A. MOUSSADJI

## L'actu du web

Par S.A.M.

### BIENTÔT LE PREMIER OcéAN NUMÉRIQUE DU MONDE



Photo: DR/L'Union

**Selon** RFI, la société française Mercator Ocean International a été choisie par l'Europe pour créer le premier océan numérique du monde. L'objectif de ce jumeau océanique est de réaliser des simulations afin de mieux comprendre les conséquences des activités humaines dans les milieux marins. Et les données issues des observations océaniques, satellitaires ou par des capteurs en mer, que recueille et analyse la société Mercator Ocean International, offrent désormais la possibilité de créer le premier océan numérique du monde.

### NSO, CRÉATEUR DU LOGICIEL ESPION PEGASUS, CONTRE-ATTIQUÉ

**Alors** qu'une commission d'enquête israélienne a récemment affirmé que le logiciel espion Pegasus n'aurait pas été utilisé sans contrôle judiciaire par la police israélienne pour surveiller des responsables politiques, son créateur, la société NSO attaque en diffamation le média auteur de ces révélations. En effet, le quotidien israélien Calcalist avait avancé que la police israélienne avait utilisé illégalement les logiciels espions de la société contre des militants, des journalistes et des représentants du gouvernement sans contrôle judiciaire, rapporte le site nextinpact.com.

### DROITS VOISINS: GOOGLE ET LA PRESSE FRANÇAISE SIGNENT UN ACCORD



Photo: REUTERS/L'Union

**Google** a trouvé hier un accord avec l'Alliance de la presse d'information générale, qui regroupe près de 300 titres de presse quotidienne nationale, régionale et locale français sur les droits voisins. Une signature qui met fin à deux ans de tension entre la presse française et le géant américain. "Ces droits permettent aux journaux, magazines ou agences de presse de se faire rémunérer lorsque leurs contenus sont réutilisés sur internet par les grandes plateformes", a expliqué Capital.